



# **Tutorial de Voki**

Aplicación en línea para crear personajes virtuales que se pueden incluir en una página Web, blog o wiki.



Colección de aplicaciones gratuitas para contextos educativos

Plan Integral de Educación Digital

Dirección Operativa de Incorporación de Tecnologías (InTec)

Ministerio de Educación





Este tutorial se enmarca dentro de los lineamientos del <u>Plan Integral</u> de Educación Digital (<u>PIED</u>) del Ministerio de Educación del Gobierno de la Ciudad Autónoma de Buenos Aires que busca integrar los procesos de enseñanza y de aprendizaje de las instituciones educativas a la cultura digital.

Uno de los objetivos del PIED es "fomentar el conocimiento y la apropiación crítica de las Tecnologías de la Información y de la Comunicación (TIC) en la comunidad educativa y en la sociedad en general".

Cada una de las aplicaciones que forman parte de este banco de recursos son herramientas que, utilizándolas de forma creativa, permiten aprender y jugar en entornos digitales. El juego es una poderosa fuente de motivación para los alumnos y favorece la construcción del saber. Todas las aplicaciones son de uso libre y pueden descargarse gratuitamente de Internet e instalarse en cualquier computadora. De esta manera, se promueve la igualdad de oportunidades y posibilidades para que todos puedan acceder a herramientas que desarrollen la creatividad.

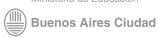
En cada uno de los tutoriales se presentan "consideraciones pedagógicas" que funcionan como disparadores pero que no deben limitar a los usuarios a explorar y desarrollar sus propios usos educativos.

La aplicación de este tutorial no constituye por sí misma una propuesta pedagógica. Su funcionalidad cobra sentido cuando se integra a una actividad. Cada docente o persona que quiera utilizar estos recursos podrá construir su propio recorrido.



Qué es?	5		
onsideraciones pedagógicas	5		
ecursos digitales. Actividades propuestas	6		
gresar y crear un usuariop.	7		
Paso a paso			
Crear un personaje	9		
Personalizar el personajep.	10		
Cambiar los ojos, la boca, la piel y el pelop.	12		
Vestir al personajep.	14		
Los accesorios	15		
Cambiar el fondo y el escenariop.	15		
Cambiar color del marco	14		
Cambiar la ubicación del personajep.	14		
Darle una voz al personaje	14		
Redactar un texto para que diga el personajep.	14		
Grabar la voz desde el micrófono	14		
Obtener la voz desde un archivo de audiop.	14		

	Publicar la producción	p.14
	Compartir con otros	<mark>D</mark> p.14
Enlaces	de interés	<b>p</b> .19





**Voki** permite al usuario expresarse en la Web a través de un personaje (avatar) que puede hablar por él. Estos personajes se pueden personalizar, añadir diferentes tipos de voz, escribir mensajes, agregar la voz del usuario a través del teléfono, micrófono o desde un archivo de audio

Este *widget* gratuito produce un voki o personaje que se mueve y habla el texto que introduce el usuario. Al **Voki** se lo puede insertar en una página Web, blog, wiki, o enviar por correo electrónico.

Utiliza la tecnología *text-to-speech* (pasar de texto a voz) ayuda con la pronunciación de una forma lúdica.

**Voki** es una aplicación gratuita para trabajar on-line. Requiere registro.

#### Requerimientos técnicos

Computadora con acceso a Internet.

URL para acceder a la aplicación

http://www.voki.com/

# Consideraciones **Pedagógicas**

Nivel: Primario

Áreas: Práctica del Lenguaje, Idioma Extranjero, Ciencias Sociales, Música, Plástica. **Voki** genera escenas multimediales dialogadas. Es un recurso que puede utilizarse para:

- Generar diálogos entre personajes ficticios.
- Describir situaciones históricas.
- Aprender vocabulario de idiomas extranjeros.
- Desarrollar la creatividad lingüística, estética y musical.
- Realizar montajes con fondos y figuras interactivas, entre otras opciones.

Recursos digitales. Actividades propuestas

#### Idea:

A partir de una lectura hecha en clase, los chicos pueden inventar un diálogo entre dos personajes y representarlos en avatares con ayuda de la aplicación Voki.

#### **Materiales:**

Netbooks escolares, Voki, conexión a Internet, un cuento.

#### Desarrollo de la actividad:

1) La idea es que a partir de una lectura en clase, divididos en pequeños grupos, los chicos puedan seleccionar dos personajes y e inventar un diálogo de una escena determinada de la historia.

Una vez que la situación y los personajes estén elegidos, sería bueno que elaboren una lista de características que los describan. Ej.: María: Simpática, alegre, amable. Roberto: Malhumorado, antipático, silencioso.

Es necesario también incluir los aspectos físicos o las características particulares que se imaginen de los personajes. Ej.: la voz, los movimientos, etc.

- 2) Luego, hay que crear el diálogo entre los personajes. La conversación debe ser pertinente a la escena en la que transitan los actores, por ende, el diálogo debe tener una actitud que responda a la situación y a su vez, no debe interferir en el desenlace de la historia.
- 3) Luego de que el diálogo esté corregido por el docente, comienza la etapa de producción. En la aplicación Voki, los chicos deberán personalizar los avatares de acuerdo a los personajes elegidos y encargarse de expresar los diálogos en el formato que deseen. Pueden grabar las voces o incluir textos.

Sería bueno que tengan en cuenta las onomatopeyas porque brindan verosimilitud a la conversación.

4) Cuando el diálogo esté creado, los grupos deben compartir sus trabajos terminados. Los personajes pueden insertarse en el blog escolar, o enviarse por mail.

#### Otras propuestas

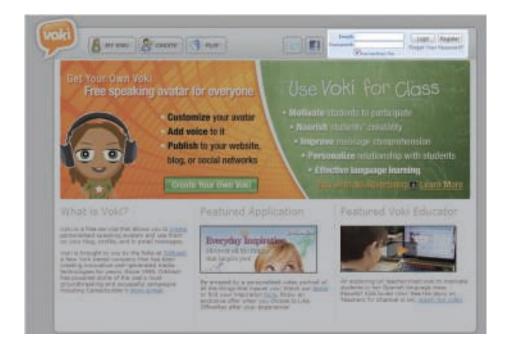
- Poesía de avatares: los chicos pueden crear y/o leer estrofas de poesías, escuchar y trabajarlas con sus compañeros.
- Diálogos en distintos idiomas.
- Recogiendo testimonios: crear entrevistas a personajes históricos expresados a través de un avatar y fundamentar según sus posiciones socio políticas. ¿Qué hubiera opinado Rosas al respecto? Compartir las opiniones y discutir a qué personaje de la historia corresponde esta postura.
- Noticias: A partir de una noticia que provea el docente, los chicos pueden ejercitar la argumentación expresando sus puntos de vista sobre el tema y utilizando los avatares.

25-11-2025



En el navegador de Internet ingresar en <a href="http://www.voki.com/">http://www.voki.com/</a> para acceder a la aplicación.

En la página de inicio, seleccionar **Register**. Se abrirá una nueva ventana.



Paso a paso Completar los datos del formulario.

Al finalizar, seleccionar **Finish**. El sistema enviará un correo a la casilla con un enlace para verificar la cuenta. Ingresar al enlace que se incluye en el correo electrónico.

- 1 Correo electrónico.
- 2 Contraseña.
- 3 Confirmar la contraseña.
- 4 Fecha de nacimiento (mes, día y año).
- 5 Aceptar los términos y condiciones.





- 1. Ingresar al sistema con el **nombre de usuario y contraseña**.
- Seleccionar Create.
- 3. Se abrirá una nueva ventana con las diferentes opciones para crear el personaje.
- 4. Seleccionar **Customize Your Character** para personalizar el personaje.





Índice

Paso a paso Personalizar el personaje

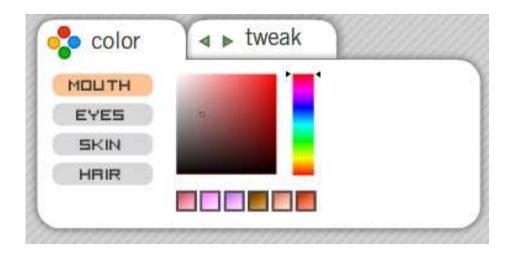
Una vez que se seleccionó **Customize Your Character**, elegir en la galería:

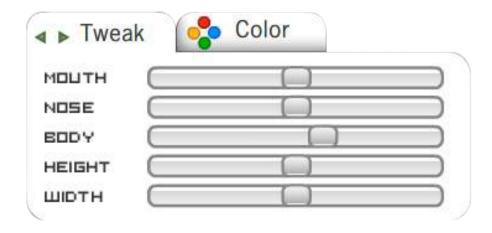
- 1 Seleccionar la pestaña **Head** para elegir la cabeza. Al mover las flechas se muestran todas las opciones.
- 2 Hair para elegir el pelo.
- Mouth para elegir el tipo de boca.



Paso a paso Cambiar los ojos, la boca, la piel y el pelo

Desde la pestaña **color** se puede modificar el color de los ojos, boca, piel y pelo. Desde la pestaña **tweak** se puede modificar el tamaño.





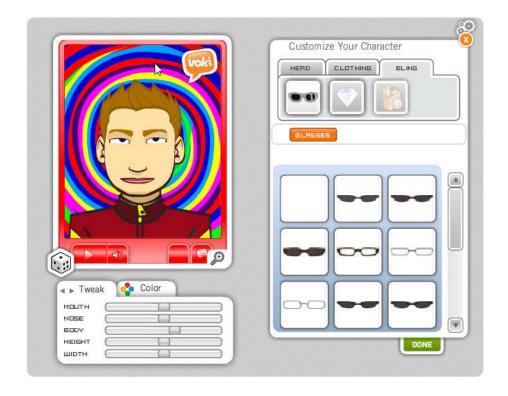
Paso a paso Vestir al personaje

Seleccionar la pestaña Clothing elegir las opciones de ropa.





Seleccionar la pestaña **Bling** para incluir accesorios al personaje. Una vez que se personalizo, seleccionar **Done**.



Paso a paso Cambiar el fondo y el escenario

Seleccionar el botón **Background**. Se abrirá una nueva ventana con las opciones para cambiar el fondo. Se pueden elegir fondos de ciudades, en interiores, en exteriores, deportivos, etc. Mover las flechas para ver las diferentes opciones.

Para elegir un fondo personalizado, seleccionar el ícono Al finalizar, seleccionar **Done**.







En el Seleccionar el botón **Players**. Se abrirá una nueva ventana con las opciones para cambiar el marco.

Al finalizar, seleccionar Done.



Paso a paso Cambiar la ubicación del personaje

- Seleccionar la para cambiar la ubicación y el tamaño del personaje.
- Las lupas + y acercan o alejan al personaje.
- Las flechas posicionan al personaje.



Paso a paso Darle una voz al personaje

### Seleccionar Give it a voice.

Se abrirá una nueva ventana con las opciones para incluir voz:

- 1. Desde el teléfono (opción no válida para la Agentina).
- 2. Redactar un texto para que lo diga un personaje.
- 3. Grabar desde un micrófono.
- 4. Desde un archivo de la computadora.



Paso a paso Redactar un texto para que diga el personaje

Seleccionar la herramienta Texto.

- 1. Escribir el texto que dirá el personaje.
- 2. Seleccionar el idioma.
- 3. Seleccionar el tono de voz a través de personajes pre grabados.
- 4. Seleccionar Play para reproducir.
- 5. Al finalizar, seleccionar Done.



Paso a paso Grabar la voz desde el micrófono

Seleccionar sobre el ícono del micrófono. La computadora debe tener micrófono instalado. Las *netbooks* educativas y las *notebooks* de los docentes cuentan con esta funcionalidad.

- 1. Seleccionar **Record** para comenzar la grabación.
- 2. Seleccionar Save para guardar la grabación
- 3. Al finalizar, seleccionar **Done**.



Paso a paso Obtener la voz desde un archivo de audio

- 1. Seleccionar el ícono Play
- Seleccionar Browse para navegar y buscar el archivo que se desea incluir.
- 3. Seleccionar Play para reproducir.
- 4. Al finalizar, seleccionar Done.

Los formatos de audio que permite son: WAV, MP3, WMA



25-11-2025

Paso a paso Publicar la producción

Una vez finalizados todos los cambios, seleccionar Publish para publicar el personaje. (1)

Se abrirá la ventana Name your scene. Completar con el nombre a la producción y seleccionar Save para guardar. (2)









## La producción se puede:

- 1 Incluir en un sitio de Internet.
- 2 Se puede elegir el tamaño de la escena creada y obtener el código para embeberlo en un blog o red social.
- 3 Enviar a un amigo por correo electrónico.
- 4 Enviar a un teléfono celular. Genera un *ringtone* con el audio del personaje.





#### **Educa con TIC**

http://www.educacontic.es/blog/voki-personajes-que-hablan-text-speech

Video: Crea un personaje con Voki

http://www.youtube.com/watch?v=ZXyKsSL8emA

Video: Crear una animación con Voki

http://www.youtube.com/watch?v=o-r47CSHzq8

Avatares de Voki en educación (en inglés)

http://www.squidoo.com/voki

Blog oficial de Voki (en inglés)

http://blog.voki.com/



www.educacion.buenosaires.gob.ar

Contacto:

asistencia.pedagogica.digital@bue.edu.ar



Esta obra se encuentra bajo una Licencia Attribution-NonCommercial-ShareAlike 2.5 Argentina de Creative Commons. Para más información visite http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.5/ar/

Ministerio de Educación

