

# Tutorial de Greenshot

Capturador de pantallas.



Colección de aplicaciones gratuitas para contextos educativos

Plan Integral de Educación Digital  
Dirección Operativa de Incorporación de Tecnologías (InTec)

Ministerio de Educación

## Prólogo

Este tutorial se enmarca dentro de los lineamientos del [Plan Integral de Educación Digital \(PIED\)](#) del Ministerio de Educación del Gobierno de la Ciudad Autónoma de Buenos Aires que busca integrar los procesos de enseñanza y de aprendizaje de las instituciones educativas a la cultura digital.

Uno de los objetivos del PIED es “fomentar el conocimiento y la apropiación crítica de las Tecnologías de la Información y de la Comunicación (TIC) en la comunidad educativa y en la sociedad en general.”

Cada una de las aplicaciones que forman parte de este banco de recursos son herramientas que, utilizándolas de forma creativa, permiten aprender y jugar en entornos digitales. El juego es una poderosa fuente de motivación para los alumnos y favorece la construcción del saber. Todas las aplicaciones son de uso libre y pueden descargarse gratuitamente de Internet e instalarse en cualquier computadora. De esta manera, se promueve la igualdad de oportunidades y posibilidades para que todos puedan acceder a herramientas que desarrollen la creatividad.

En cada uno de los tutoriales se presentan “consideraciones pedagógicas” que funcionan como disparadores pero que no deben limitar a los usuarios a explorar y desarrollar sus propios usos educativos.

La aplicación de este tutorial no constituye por sí misma una propuesta pedagógica. Su funcionalidad cobra sentido cuando se integra a una actividad. Cada docente o persona que quiera utilizar estos recursos podrá construir su propio recorrido.

# Índice

¿Qué es?.....	▶ p. 4
Requerimientos técnicos.....	▶ p. 4
Consideraciones pedagógicas .....	▶ p. 5
Actividades propuestas .....	▶ p. 6
<b>Nociones básicas</b>	
Instalar el programa.....	▶ p. 7
Área de trabajo.....	▶ p. 8
Barra de menú.....	▶ p. 9
Barra de herramientas.....	▶ p. 11
Teclas rápidas.....	▶ p. 12
<b>Paso a paso</b>	
Captura por región.....	▶ p. 13
Uso rápido del programa.....	▶ p. 14
Enlaces de interés .....	▶ p. 15

## ¿Qué es?

**Greenshot** es un programa libre y gratuito que permite hacer capturas de pantallas y editarlas. La captura puede ser: por sección, por elemento, por ventana y/o de pantalla completa.



## Requerimientos técnicos

- Computadora con acceso a Internet.
- El programa está en inglés.

**URL para descargar la versión Greenshot 0.8:**

<http://getgreenshot.org/>

## Consideraciones pedagógicas

Por su sencillez, **Greenshot** puede ser utilizado en todos los niveles educativos y áreas curriculares como complemento de otras actividades. Por ejemplo: crear capturas de pantallas de manera parcial o total; resaltar, recortar u ocultar parte de esas capturas; y enviar la captura como archivo adjunto en un correo electrónico.

Nivel educativo:  
**todos.**  
Áreas: **todas.**

## Recursos digitales Actividad propuesta

### Idea

A través de **Google Maps** los chicos puedan localizar lugares específicos y mediante el programa **GreenShot** obtener el registro de la búsqueda por medio de una captura.

### Materiales

Netbooks escolares. Google Maps. Greenshot.

### Desarrollo de la actividad

1. Cada alumno ubicará la escuela en Google Maps.
2. Con el programa **Greenshot** se realizará una captura a la pantalla. A través de la opción "Insertar texto," se escribirán los datos relevantes, como el

nombre, la dirección de la escuela, etc.

3. Los chicos junto al docente, observarán el mapa -cada uno en su netbook escolar- e identificarán lugares significativos del barrio, como las estaciones del subte o tren, monumentos, entre otros, pudiéndolos marcar o resaltar por medio de las herramientas que brinda Greenshot.

4. Para finalizar la actividad, se pueden subir los mapas como imágenes al blog escolar, previa captura con el **Greenshot**. Además pueden compartir en el blog las imágenes de los diferentes lugares identificados o de la fachada de la escuela.



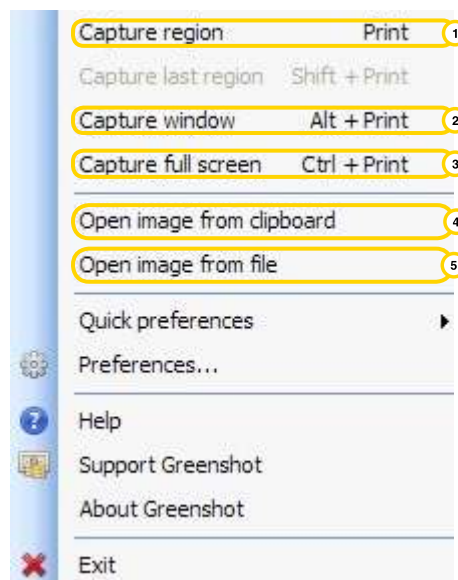
## Nociones básicas Instalar el programa

Ingresar en <http://getgreenshot.org/> y descargar el programa. El software se instala en la barra de inicio rápido -extremo inferior derecho del escritorio de la computadora-, y se identifica con el ícono



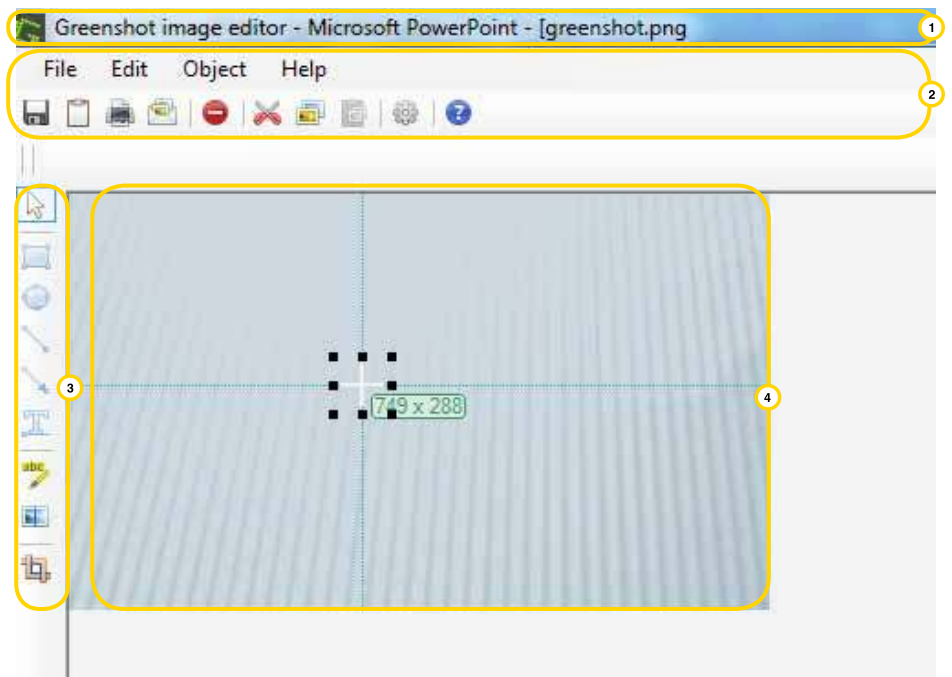
Al seleccionar el ícono con el botón derecho del mouse aparecerá el siguiente listado de opciones de captura:

1. Capturar una región.
2. Capturar una ventana.
3. Capturar la pantalla completa.
4. Abrir imagen desde el portapapeles.
5. Abrir imagen desde archivo.



## Nociones básicas Área de trabajo

1. Barra de título
2. Barra de menú
3. Barra de herramientas
4. Área de trabajo





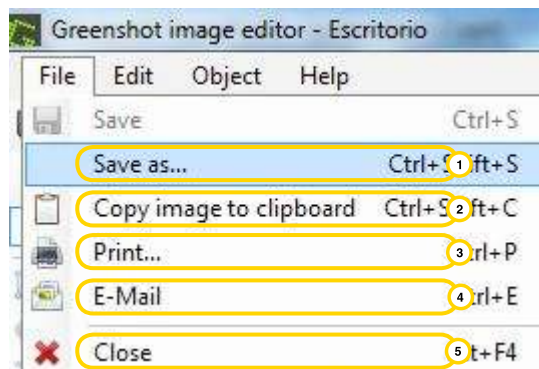
## Nociones básicas Barra de menú

La **Barra de menú** contiene todas las opciones de **Greenshot**

El menú **File** permite:

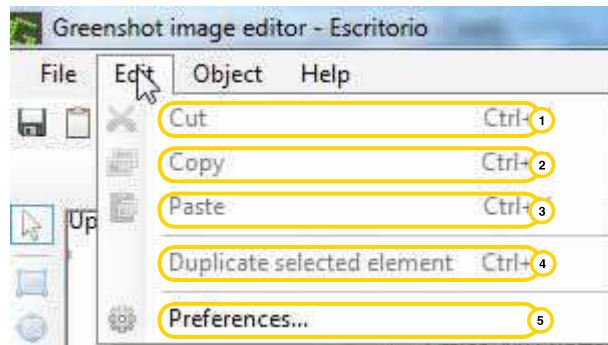
1. Guardar la imagen con formato “.JPG”, “.GIF”, “.PNG” y “.BMP”
2. Generar una copia en el portapapeles.
3. Imprimir.
4. Enviar la imagen por correo electrónico.
5. Cerrar.

Una vez que la imagen esté guardada podrá ser abierta en otros programas. A su vez, puede copiarse con la opción **Copy image to clipboard**, y pegarla en el software elegido. Ej.: un procesador de texto, un editor de imágenes o una presentación.



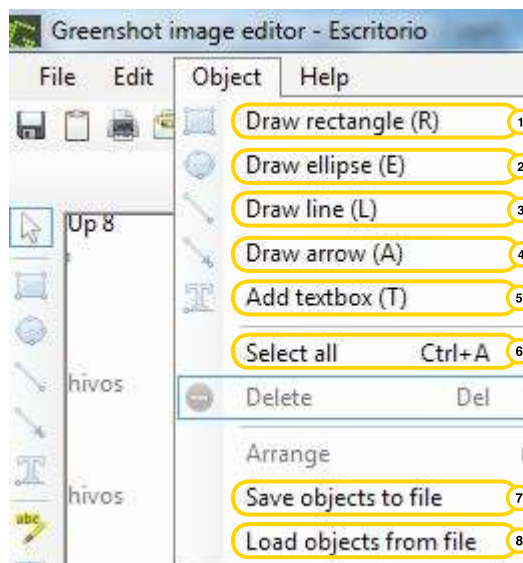
El menú **Edit** permite:

1. Cortar la imagen.
2. Copiar.
3. Pegar.
4. Duplicar.
5. Ver las preferencias.



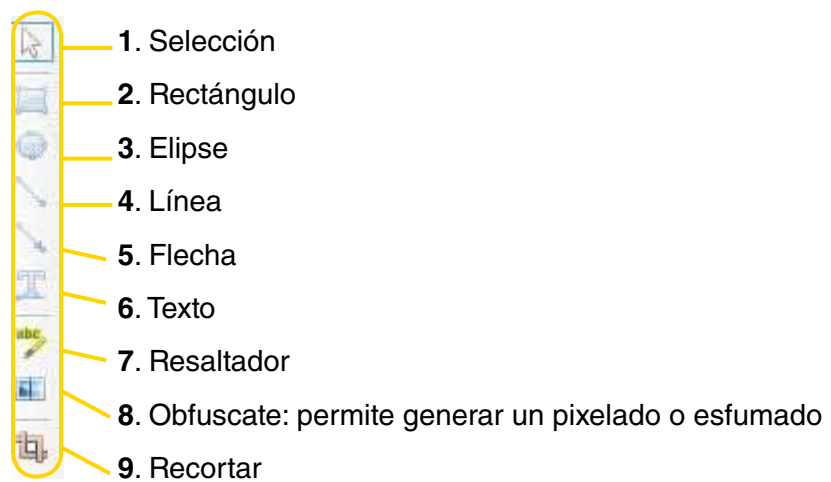
El menú **Object** permite insertar diversas formas:

1. Dibujar un rectángulo
2. Dibujar una elipse.
3. Dibuja una línea.
4. Dibujar una flecha.
5. Agrega un cuadro de texto.
6. Seleccionar todo.
7. Guardar los objetos en un archivo.
8. Cargar objetos desde un archivo.



## Nociones básicas Barra de herramientas

La **barra de herramientas**, ubicada a la izquierda del programa, figuran las diferentes acciones que se pueden realizar con la imagen capturada.



Me parece que habria que especificar en el grafico las acciones, sino habria que sacarlo porque no se entiende.

**Software libre** *Realizado con cuadro y transparencia*

El **software libre** (en inglés *free software*, esta denominación también se confunde a veces con gratis por la ambigüedad del término en el idioma inglés) es la denominación del software que respeta la libertad de los usuarios sobre su producto adquirido y, por tanto, una vez obtenido puede ser usado, copiado, estudiado, cambiado y redistribuido libremente. Según la *Free Software Foundation*, el software libre se refiere a la libertad de los usuarios para ejecutar, copiar, distribuir, estudiar, *Realizado con resaltador* y distribuirlo modificado. *Obfuscatore*

El **software libre** suele estar disponible gratuitamente, o al precio de costo de la distribución a través de otros medios; sin embargo no es obligatorio que sea así, por lo tanto no hay que asociar software libre a "software gratuito" (denominado usualmente *freeware*), ya que, conservando su carácter de libre, puede ser distribuido comercialmente ("software comercial"). Análogamente, el **software gratis** o "gratuito" incluye en ocasiones el código fuente; no obstante, este tipo de software no es libre en el mismo sentido que el software libre, a menos que se garanticen los derechos de modificación y redistribución de dichas versiones modificadas del programa. *Realizado con línea y color*

Tampoco debe confundirse software libre con "software de dominio público". Este último es aquel software que no requiere de licencia, pues sus derechos de explotación son para toda la humanidad, porque pertenece a todos por igual. Cualquiera puede hacer uso de él, siempre con fines legales y consignando su autoría original. Este software sería aquel cuyo autor lo dona a la humanidad o cuyos derechos de autor han expirado, tras un plazo contado desde la muerte de este, habitualmente 70 años. Si

## Nociones básicas Teclas rápidas

Las teclas rápidas de teclado que permiten agilizar las capturas son:

**Print:** para capturar una región

**Shift + Print:** para capturar la última región capturada

**Alt + Print:** para capturar la ventana actual

**Ctrl + Print:** para capturar la pantalla completa

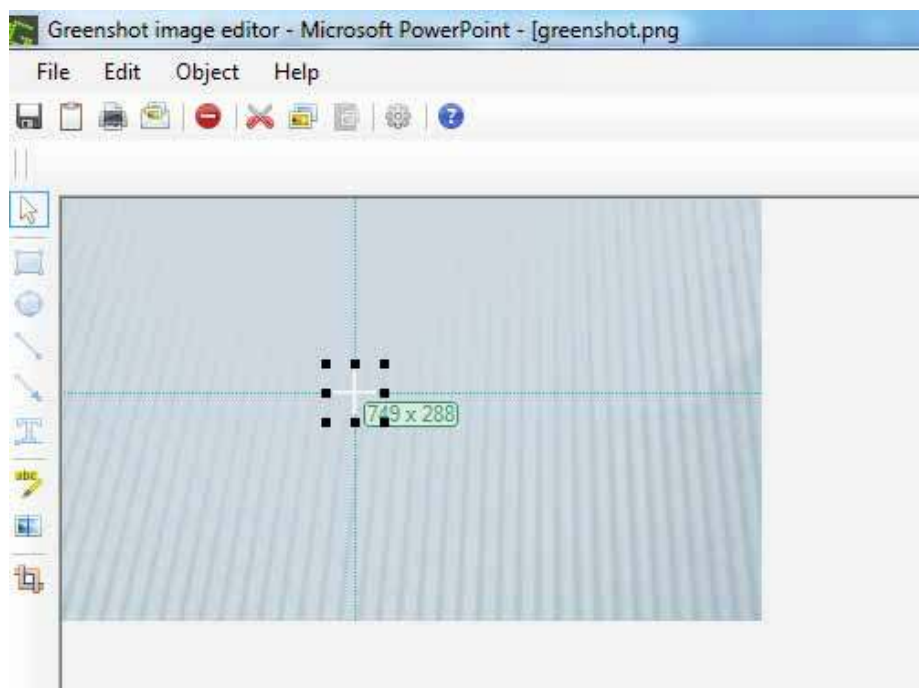
## Paso a paso Captura por región

Para seleccionar un área determinada, elegir la opción **Captura por región**.

1. Aparecerá en la pantalla una cruz para copiar manualmente.
2. Seleccionar el botón izquierdo del mouse y arrastrar la selección hasta el área que se quiera copiar. Nota: el procedimiento es similar para todas las demás opciones de capturas.



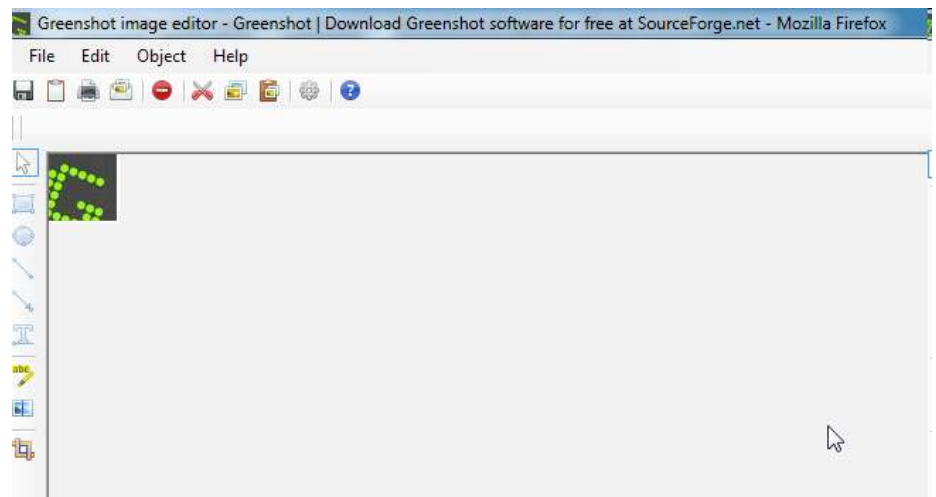
3. Aparecerá la siguiente ventana, que permite guardar la imagen, copiarla, imprimirla, entre otros.



## Paso a paso Uso rápido del programa

Al presionar alguno de los botones **Imp pnt** o **Print screen** del teclado aparecerá una cruz. Manteniendo presionado el botón izquierdo del mouse se podrá dibujar un cuadrado o rectángulo, que será la región a capturar. El programa muestra las medidas de lo que se está seleccionando.

Al soltar el botón izquierdo, aparece una ventana con la captura realizada con **Greenshot**. Se puede guardar la imagen, copiarla, imprimirla, dibujar encima rectángulos, círculos, hacer anotaciones, entre otros.



## Enlaces de interés

### **Página oficial de GreenShot:**

<http://getgreenshot.org/>

### **Descarga de GreenShot y complementos de idioma:**

<http://getgreenshot.org/downloads/>

### **Blog de GreenShot:**

<http://getgreenshot.org/blog/>



[www.educacion.buenosaires.gob.ar](http://www.educacion.buenosaires.gob.ar)

Contacto:

[asistencia.pedagogica.digital@bue.edu.ar](mailto:asistencia.pedagogica.digital@bue.edu.ar)



Esta obra se encuentra bajo una Licencia Attribution-NonCommercial-ShareAlike 2.5 Argentina de Creative Commons. Para más información visite <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.5/ar/>

Ministerio de Educación



**Buenos Aires Ciudad**