

COLECCIÓN DE APLICACIONES GRATUITAS PARA CONTEXTOS EDUCATIVOS

Tutorial Thinglink

Herramienta en línea gratuita para crear imágenes interactivas







Prólogo

Este tutorial se enmana dentro de los lineamientos de Plan Integral de Educación Digital (PIED) de Ministerio de Educación del Gobierna de la Cludad Autónoma de Buenos Aires que auson integrar los procesos de enseñanza y de abrendizaje de los instrucciones educativas a la autora digital.

Uno de los objetivos del PIFD ex "formentar el condo miento y la aproplación critica de las Tecnologias de la Información y de la Comunicación (TIC) en la comunicación con sededad en general".

Coda una de las oplicaciones que forman parte de este condo de recursos son herromientas que, un lizándo as de forma discrivo, cermiten aprender y jugar en entornor digitales. El juego es una podercia fuente de motivación para los alumnos y favorece la construcción del saper. Todas los adicaciones son de uso licre y pueden descargarze giatultamente de Internet e instalarse en qualquier computadoria.

De esta manera, se promueve la gualdad de oportunidades y posibilidades dara que todos ouedan accedenamentom entas que desarro len la prentividad.

En cada uno de los tutor ales se presentan "party peraciones pedagógicas" que funcianan como asparadores pero que no beben limitar a los usuanos a explorar y pesarrol ar sus propios usos educativos.

La nolidación de leste tutor al no constituye por sí misma una produesta depagágica. Su fundional dad depre sentido quando se integra a una actividad. Cada docente o persona que quiera un lizar estos repulsos poprá construir su propio recorrido.

Índice

- ¿Qué es?
- Requerimientos técnicos
- Consideraciones pedagógicas
- Nociones básicas
 - Accedenal sitio
 - o Registrar una cuenta
- Paso a paso
 - o <u>Iniciar sesion</u>
 - o <u>Àres de trabajo</u>
 - o Crear una imagen interactiva
 - o Subir imagen del equipo
 - o Eliminar una imagen
 - o Compartir
- Enlaces de interés

¿Qué es?

ThingLink es una herramienta muy útil que permite alojar audio, vídeo y enlaces enriquecidos directamente en las imágenes, para después publicarlas en la web. Permite agregar togs para agregar información a nuestras imágenes interactivas.



Requerimientos técnicos

- Puece utilizarse bajo los sistemas operativos Windows y GNU/Linux.
- Requiere conexión a internet.
- Es necesario registrarse.
- URL para acceder a la aplicación: https://www.thinglink.com/



Consideraciones pedagógicas

Nivel: Primario - Medio

Āreas sugeridas: tocas

- · Armado de infografías que permitan identificar personas u objetos en una imagen.
- Agregado de información sobre un mapa o trazar un recorrido sobre él.
- Crear líness de tiempo sobre imágenes.
- Agregar información en árboles genealógicos.

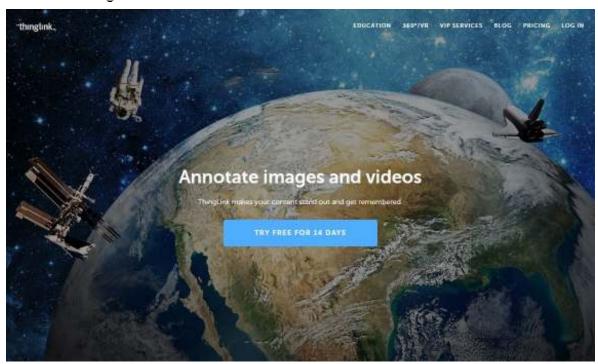


Nociones básicas

Acceder al sitio

Es posible acceder al sitio utilizando cualquier navegador a través de la dirección https://www.thinglink.com/

Se obtencià la siguiente ventana de inicio:





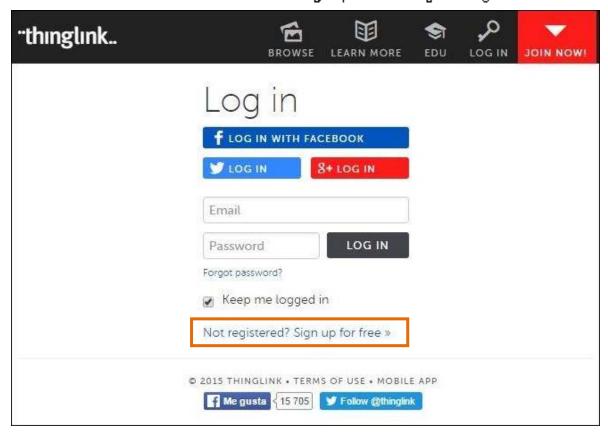
Registrar una cuenta

Es necesario registrarse para utilizar el programa. Puede realizarse desde una cuenta de l'acebook, Twitter o correo electrònico.

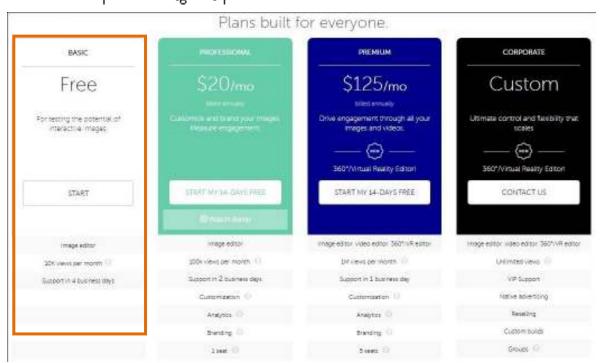
Elegir en la parte superior de la ventana la opción Log in.



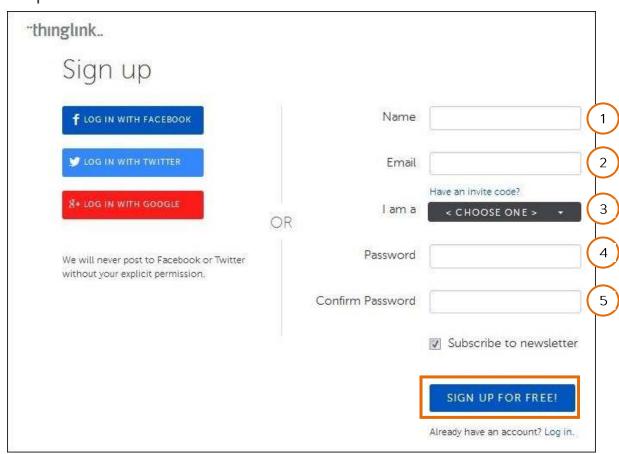
Se abrirà una nueva ventana donde seleccionar Sign up for free (registrarse gratis).



Seleccionar a opción Free (gratis) presionando el botón Start.



Completar los datos de formulario.



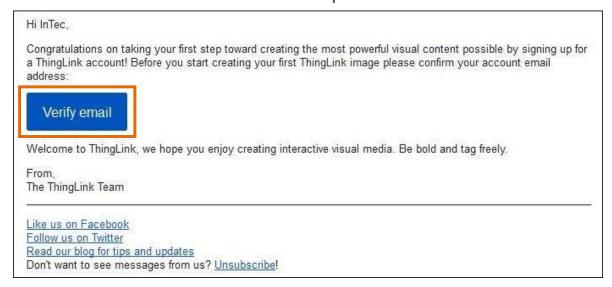
- 1. Name, Ingresar nombre.
- 2. Email. Correo electrónico con el cue se registrará la cuenta.
- 3. I am a. Especificar función: docente, alumno, agencia, empresa, etc.



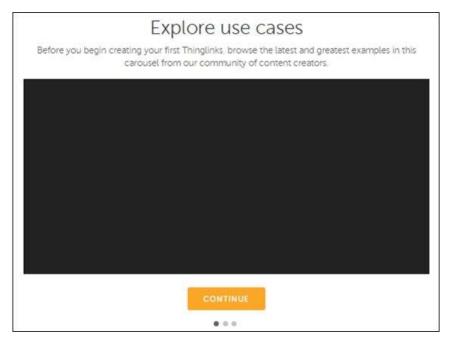
- Password, Contraseña.
- Confirm Password, Confirmar la contraseña.

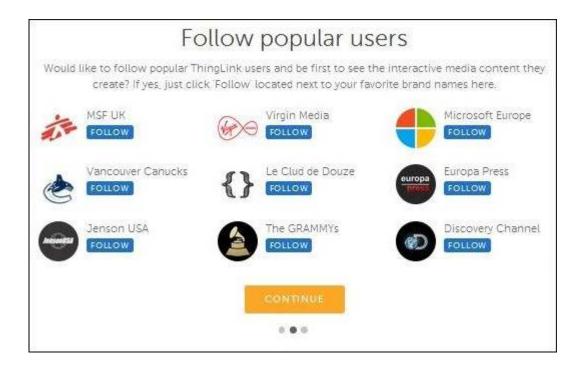
Finalizar presionando el botón Sign up for free! (registro gratis).

Es necesario revisar la cuenta de correo electrónico para confirman la creación del usuario.

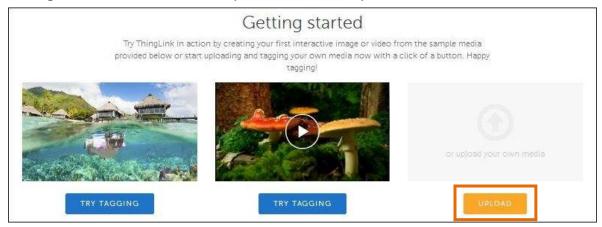


A continuación se mostrarán dos ventanas con información.





La imagen interactiva se comienza al presionar el botón Upload.



0

Paso a paso

Iniciar sesión

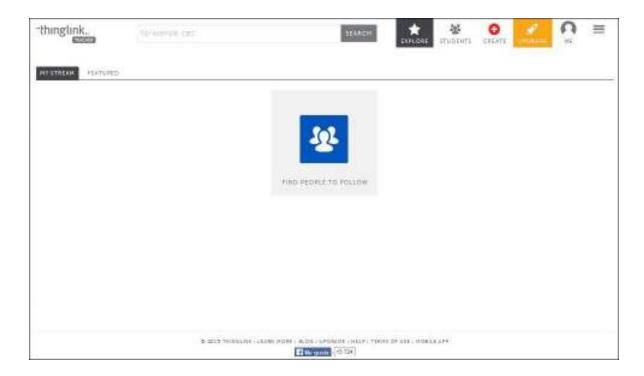
Una vez creada la cuenta, luego de presionar log in, completar el siguiente cuadro con correo y contraseña.





Área de trabajo

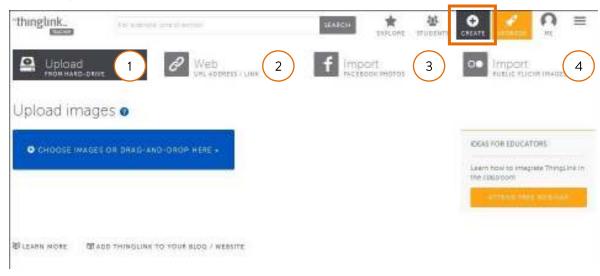
Una vez ingresado, se muestra el **dashbo**ord o tablero, con las opciones para subir imágenes, los thinglinks creados y las estadísticas básicas de visitas.





Crear una imagen interactiva

Seleccionar la opción Greate de Imenú. Será necesario luego subir una imagen desde el equipo, Facebook, Flickrio desde una URL de internet.



- Upload from hard-drive: para trabajar con imágenes subidas desde el equipo.
- 2. Web URL Address/Link: para trabajar con imágenes direccionadas a un URL.
- 3. Import Facebook photos: para trabajar con imágenes subidas a Facebook.
- 4. Import Public Flickr Images: para trabajar con imágenes subidas a Flickr.



Subir imagen del equipo

Si se desea trabajar con una imagen guardaca en el equipo, elegir la opción Upload from harddrive.



Luego selecciona- el botón Choose images or drag-and-drop here.



Se abrirà una ventana para buscar en el ecuipo la imagen que se desea dinamizar. Seleccionarla y elegir Abrir. Una vez que termine de subir la imagen, aparecerà la siguiente ventana:

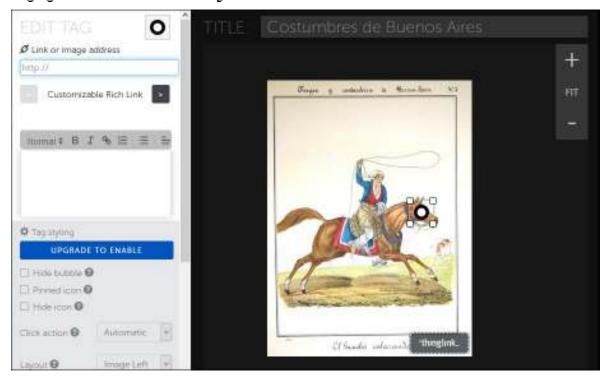


En primer lugar es conveniente indicar el nombre de la imagen ingresándolo en Title: My interactive image.

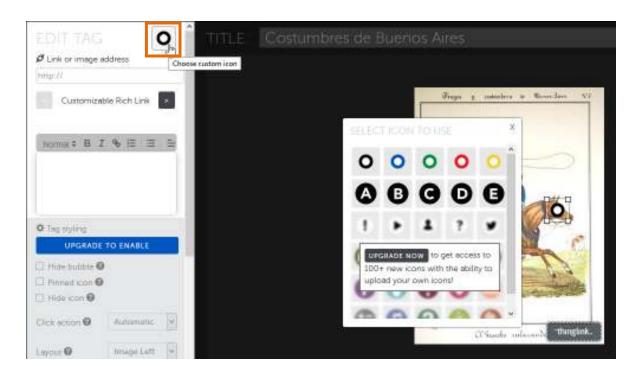


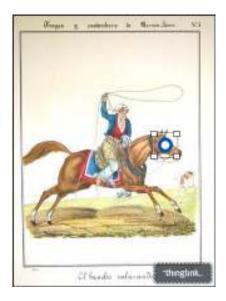


Pulsar en la ubicación de la imagen donde se desea agregar la etiqueta. Esto permite comenzar a agregar togs o etiquetas a la imagen.



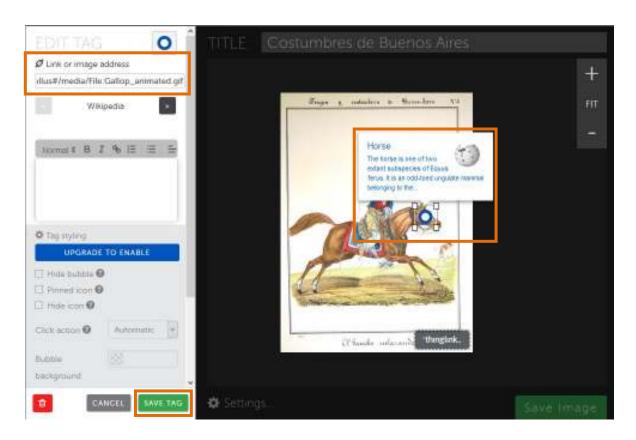
Puede seleccionarse el icono que indicará la presencia de una etiqueta. Pulsar Choose custom icon.





En el cuecro **Lin**k or image address se coloce la dirección conde se encuentra disponible el video o imagen que se desea asociar a la etiqueta.

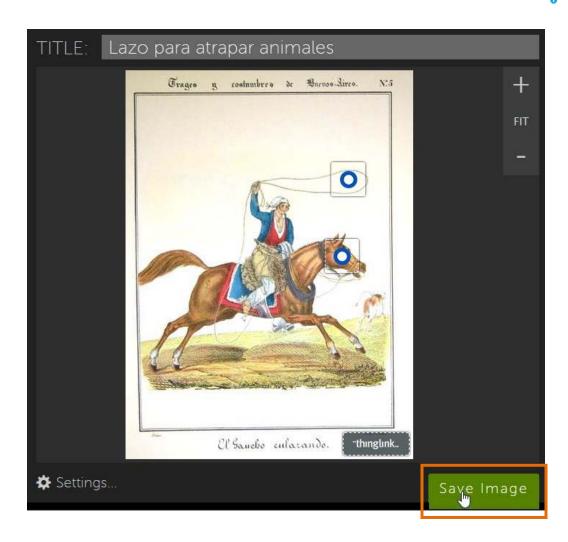
Presionar Save tag para guardar la etiqueta.



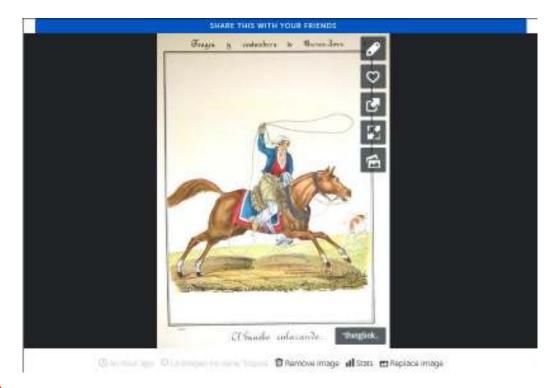
Cuenta también con la posibilidad de incorporar texto en las etiquetas.



Una vez ubicados y colocados todos los tags, se guarda la imagen presionando el botón Save Image.



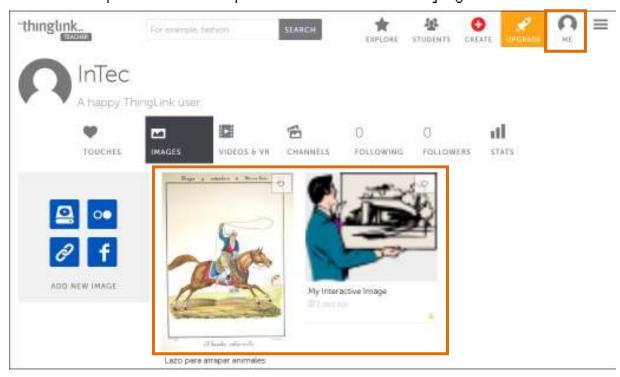
Se obtendrá asi la siguiente imagen.



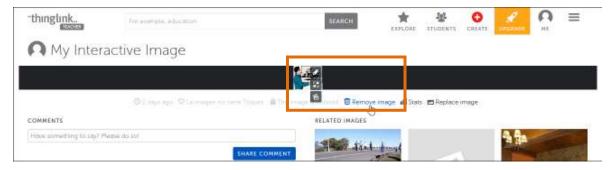


Eliminar una imagen

Seleccionar la opción Me del menú que abrirá el tablero con los trabajos guardados.



Abrir el trabajo que se deses eliminar. Luego elegir la opción Remove image.



Confirmansi se desea eliminar la imagen.





Compartir

Thinglink permite que la imagen sea compartida presionando el potón Compartir.



Se abrirá una nueva ventana donde elegir como compartirla:



- 1. Compartir a través de las redes como Facebook, Twitter, etc.
- 2. Dirección que permite enlazar la imagen.
- 3. Código para embeber a imagen.



Enlaces de interés

Sitio oficial https://www.thinglink.com



•	_	_		-	to:
	n	п	100		ю.

ayuda.pedagogico.digital@bue.edu.ar



Esta obra se encuentra bajo una Licencia Attribution-NonCommercial-ShareAlike 2.5 Argentina de Creative Commons. Para más información visite http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.5/ar/

