

Juegos finales

6.º grado

Obra literaria	Preguntas
<p><i>El contador de historias y Tobermory</i></p>	<p>Juego 1</p> <p>¿Cuál de las niñas protagonistas de El narrador de historias tiene este pensamiento?</p> <p><i>«Si no fuera tan extraordinariamente buena no me habrían permitido venir a este maravilloso parque y disfrutar de todo lo que hay en él para ver».</i></p> <p>A) La niña buena. B) La niña menor. C) La niña terriblemente buena.</p>
	<p>Juego 2</p> <p>Las conversaciones de Tobermory causan molestia a los invitados porque:</p> <p>A) sus conversaciones no tiene sentido. B) el gato devela sus secretos. C) están envidiosos del talento de Cornelius Appin.</p>
	<p>Juego 3</p> <p>Al morir Tobermory los invitados sintieron:</p> <p>A) alivio. B) tristeza. C) apatía.</p>
<p><i>El crimen de lord Arthur Saville</i></p>	<p>Juego 4</p> <p>¿A quién se refiere <i>lady</i> Windermere cuando realiza la siguiente descripción?</p> <p><i>«Es un hombre pequeño, corpulento, con una cabeza cómicamente calva y grandes anteojos de oro; un personaje entre médico de la familia y abogado pueblerino».</i></p> <p>A) A lord Arthur Saville. B) Al Deán de Chichester. C) Al quiromántico Sr. Podgers.</p>
	<p>Juego 5</p> <p>¿Por qué lord Arthur decide postergar su matrimonio con Sybil luego de conocer la espantosa profecía?</p> <p>A) Porque casarse con ella teniendo la condena del asesinato suspendida sobre su cabeza sería una traición. B) Porque no quería involucrarla en el crimen que debía cometer. C) Porque era un hombre práctico y necesitaba tiempo para llevar a cabo su obra.</p>

<p><i>Lucas Lenz y el Museo del Universo</i></p>	<p>Juego 6</p> <p>El <i>Nictálope</i>, una obra de ocho tomos, es una mezcla de cuentos con novelas, cartas, diarios íntimos, sueños y delirios. Fue escrita con...</p> <p>A) una lapicera roja de tinta espesa. B) un lápiz negro de trazo grueso. C) la pluma vampiro.</p>
	<p>Juego 7</p> <p>¿A quién se refiere Raval en esta cita?</p> <p><i>«Era un coleccionista fanático que vivía solo en una casa en donde juntaba todos sus objetos. Le importaba tenerlos pero no para cuidarlos bien: allí dentro todo se perdía y se rompía. Además aquella casa tenía un terrible problema de humedad».</i></p> <p>A) A Mateo Rinaldi. B) A Horowitz. C) A Maestro.</p>

- Cotejen sus repuestas y sumen 10 puntos por cada respuesta correcta.

Resultado del juego
¡TODOS GANAMOS!
 Porque como dice el colofón de algún libro, en cada uno de
 ustedes viven nuevas historias, nuevos personajes y nuevos
 rumores de lectura.