Juegos finales
5.° grado

Desafíos Escolares CABA

Obra literaria	Preguntas
«Chau»	**Juego 1** Ingrid, después de recibir la noticia que le dio Mariano, dejó de ser la niña de la alegría y comenzó a ser: A) la niña del rencor. B) la niña de la tristeza. C) la niña de la venganza.
	Juego 2 El conflicto del cuento es que: A) Mariano cortó su relación con Ingrid. B) Mariano se va a mudar. C) Ingrid no consigue confiar en su mamá.
	Juego 3 ¿En qué momento sucede este hecho que Ingrid transcribe en su diario? *«No sé cuánto tiempo lloré, abrazada a su dulzura».* A) El viernes 9 de noviembre. B) El domingo 11 de noviembre. C) El sábado 10 de noviembre.
«La misión Apalo 1»	**Juego 4** ¿Cuál es la motivación que llevó al sapo y al gusano a abrir su negocio? A) Que querían viajar a la Luna. B) Que querían salir en las noticias del diario. C) Que querían cambiar de suerte.
«¿Quién es ese ganso?»	**Juego 5** ¿En qué momento y lugar Gerardo tiene este sentimiento? «¡Maldita timidez!», pensó Gerardo. «¡Menos mal que no se volcó nada!» A) En el recreo. B) En la casa de Marcela cuando hacían los deberes. C) En la casa de Marcela durante el festejo del cumpleaños.

«La sonada aventura de Ben Malasangüe»	**Juego 6** A las 12, al sonar las campanas de Año Nuevo, Ben Malasangüe despertó como de un ensueño, se despidió de Floriana y se retiró del baile. ¿En qué cuento clásico sucede una escena similar? A) En «Cenicienta». B) En «Caperucita». C) En «Blancanieves».
	Juego 7 A lo largo de la novela se hace referencia a un olor particular. Es aroma a... A) albahaca recién cortada. B) tomillo secado al sol. C) orégano fresco de la campiña.

- Cotejen sus repuestas y sumen 10 puntos por cada respuesta correcta.

Resultado del juego

¡TODOS GANAMOS!

Porque como dice el colofón de algún libro, en cada uno de ustedes viven nuevas historias, nuevos personajes y nuevos rumores de lectura.